

# **Allgemeine Teilnahmebedingungen für MINT-Projekte von Mathe im Leben**

## **1. Geltungsbereich**

- 1.1 Die *Mathe im Leben* gemeinnützige GmbH, c/o Freie Universität Berlin AG Ziegler, Arnimallee 2, 14195 Berlin führt verschiedene internetbasierte Projekte im Bereich der Mathematik und MINT-Bildung durch, insbesondere das Projekt „Mathe im Advent“. Die einzelnen Projekte sind über die Internetseite von *Mathe im Leben* unter [www.mathe-im-leben.de](http://www.mathe-im-leben.de) und dort verlinkten speziellen Projekt-Webseiten abrufbar.
- 1.2 Für die Teilnahme an jedem dieser Projekte gelten diese Allgemeinen Teilnahmebedingungen in ihrer zum Zeitpunkt des Vertragsschlusses gültigen Fassung. Zusätzlich gelten eventuell besondere Teilnahmebedingungen für einzelne Projekte (z.B. für das Projekt „Mathe im Advent“), wenn diese im Anmeldeprozess für das Projekt vereinbart werden. Abweichende Bedingungen der Teilnehmer\*innen erkennen wir nicht an, es sei denn, wir haben ihrer Geltung ausdrücklich zugestimmt.

## **2. Leistungsbeschreibung**

- 2.1 Mit dem Abschluss des Vertrages erwirbt der/die jeweilige Teilnehmer\*in das Zugangsrecht zu allen von uns angebotenen Projekten über einen sog. „Mathe im Leben“-Account. Es handelt sich hierbei ausschließlich um Projekte aus den Bereichen Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften, Technik – MINT, die in der Regel mit Kooperationspartnern ausgerichtet werden. Insbesondere kann der/die Teilnehmer\*in mit dem Account an den jährlich stattfindenden „Mathe im Advent“-Projekten teilnehmen.
- 2.2 Zu einer Teilnahme an dem jeweiligen Projekt ist der/die Teilnehmer\*in aber nicht verpflichtet. Es ergeben sich für den/die Teilnehmer\*in in einem Projekt auch keine Nachteile daraus, wenn er/sie an einem anderen Projekt nicht teilnimmt.
- 2.3 Die Leistungsbeschreibung (inkl. Spielregeln) für das jeweilige Projekt wird den Teilnehmer\*innen auf unserer allgemeinen Internetseite ([www.mathe-im-leben.de](http://www.mathe-im-leben.de)) bzw. auf der jeweiligen Projekt-Webseite umfassend dargestellt.

## **3. Kosten**

- 3.1 Sofern nicht ausdrücklich etwas anderes vereinbart wird, ist die einfache Teilnahme an dem jeweiligen Projekt (z.B. Version für Einzelspieler\*innen bei „Mathe im Advent“) für die Teilnehmer\*innen kostenfrei.
- 3.2 Neben dieser kostenlosen Nutzung besteht in manchen Projekten auch die Möglichkeit, an einer kostenpflichtigen Spielvariante teilzunehmen. Über die Höhe der Teilnahmegebühr informieren wir ausdrücklich im Rahmen des Anmeldeprozesses des jeweiligen Projekts.
- 3.3 Eventuelle Internet-Verbindungskosten aus Verträgen der Teilnehmer\*innen mit Dritten können nicht Gegenstand dieser Bedingungen sein.

## **4. Vertragsschluss (Registrierung)**

- 4.1 Mit der vollständigen Registrierung für ein Projekt sowie der Annahme der Registrierung durch uns (s.u.) kommt zunächst der Vertrag über die Teilnahme an diesem Projekt zwischen dem/der Teilnehmer\*in und uns zustande. Zugleich erfolgt hierdurch eine Registrierung für die (kostenfreie) Teilnahme an unseren anderen internetbasierten Projekten. In jedem dieser Projekte gibt es eine gesonderte Aktivierungsfunktion (i.d.R. der erstmalige Login auf der Projekt-Webseite), die den „Mathe im Leben“-Account mit dem Projekt verbindet. Diese muss nicht wahrgenommen werden (siehe 2.2).
- 4.2 Zur Registrierung muss der/die Teilnehmer\*in zunächst auf den Menüpunkt „Registrieren“ auf der Projekt-Webseite klicken. Anschließend sind mindestens die angegebenen Pflichtfelder des Formulars wahrheitsgemäß auszufüllen. Sollte im Rahmen der Registrierung eine Benutzergruppe abgefragt werden und der/die Teilnehmer\*in eine Schule mit anderslautenden Klassenstufen besuchen, soll er/sie eine Benutzergruppe auswählen, die der Klassenstufe des Teilnehmers / der Teilnehmerin möglichst nahekommt. Im Zweifelsfall kann sich der/die Teilnehmer\*in an uns wenden.
- 4.3 Eingaben in dem Formular kann der/die Teilnehmer\*in bis zur Absendung jederzeit korrigieren, ändern oder löschen. Genügen die Angaben nicht den Anforderungen, erhält er/sie einen Hinweis. Mit dem Klick auf das Feld „Registrierung abschließen“ gibt der/die Teilnehmer\*in einen verbindlichen Antrag über den Abschluss des Vertrages zur Nutzung des Portals und des „Mathe im Leben“-Accounts ab. Die Registrierung wird hierdurch zugleich abgeschlossen und das Formular an uns gesendet. Auf diesen Antrag erhält der/die Teilnehmer\*in eine automatisch generierte Bestätigungs-E-Mail zu der von ihm/ihr eingetragenen E-Mail-Adresse. Mit dem in der Bestätigungs-E-Mail enthaltenen Hyperlink ist es möglich, das Benutzerkonto (Account) vollständig zu aktivieren. Mit dem Akzeptieren des ersten Logins und der Bereitstellung der Leistung nehmen wir den Antrag an.
- 4.4 Nicht volljährige Teilnehmer\*innen dürfen sich nur mit Zustimmung einer erziehungsberechtigten Person registrieren.
- 4.5 Der Vertragsschluss sowie die Kommunikation mit uns können derzeit nur in deutscher Sprache erfolgen.
- 4.6 In ihrer jeweils aktuellen Fassung werden diese Teilnahmebedingungen auf der Internetseite unserer Projekte, z.B. bei „Mathe im Advent“, zur Verfügung gestellt. Der/die Teilnehmer\*in muss sie im Rahmen der Anmeldung akzeptieren und kann sie hierbei einsehen, speichern und ausdrucken. Zudem werden sie dem/der Teilnehmer\*in im Rahmen des Anmeldeprozesses an die von ihm/ihr angegebene E-Mail-Adresse gesendet. Abgesehen von den Nutzungsbedingungen wird kein Vertragstext gespeichert.
- 4.7 Ist ein „Mathe im Leben“-Account einmal registriert, lässt er sich dauerhaft für unsere Projekte nutzen, z.B. auch für weitere „Mathe im Advent“-Saisons.
- 4.8 **Während des Bestehens des Accounts dürfen wir E-Mails mit aktuellen Informationen rund um unsere bestehenden und zukünftigen MINT-Projekte an die hinterlegte E-Mail-Adresse verschicken. Diese E-Mails können Informationen über andere Projekte, Inhalte, Leistungen und Produkte der *Mathe im Leben* gemeinnützige GmbH enthalten, als die für die der „Mathe im Leben“-Account ursprünglich registriert wurde. Der Nutzung der E-Mail-Adresse für andere unserer Leistungen und Produkte kann der/die Teilnehmer\*in jederzeit widersprechen. Andere Kosten als Verbindungskosten (z.B. Telefonie und Internet) entstehen dem/der Teilnehmer\*in hieraus nicht.**

## **5. Verhaltensregeln der Teilnehmer\*innen**

- 5.1 Soweit die Teilnehmer\*innen innerhalb der Projekte miteinander in Kontakt treten können, haben sie miteinander respektvoll und sachlich umzugehen.
- 5.2 Fotografien von Dritten oder Dritte zeigende Fotografien dürfen nur eingestellt werden, wenn diese Dritten ihre Zustimmung erteilt haben oder dies aus anderen Gründen zulässig ist. Bei Minderjährigen ist die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten einzuholen.
- 5.3 Die Teilnehmer\*innen haben insbesondere im Rahmen der Anmeldung darauf zu achten, wahrheitsgemäße Angaben zu machen. Eine

Mehrfachanmeldung zum *gleichen* Gewinnspiel ist nicht erlaubt. Sollten dennoch mehrere Accounts angemeldet werden, behalten wir uns vor, diese\*n Teilnehmer\*in von diesem Gewinnspiel auszuschließen. Insbesondere entfällt in diesem Fall ein etwaiger Gewinnanspruch. Die Anmeldung mehrerer verschiedener Teilnehmer\*innen (z.B. Geschwister oder Schüler\*innen einer Klasse) *mit einer E-Mail-Adresse* ist ausdrücklich erlaubt. Bei „Mathe im Advent“ ist die Anmeldung eines zweiten Accounts für Schüler\*innen der Jahrgangsstufe 4-6 erlaubt, die damit als „Frühstarter“ am Kalender 7-9 teilnehmen. Auch für die zusätzliche Teilnahme in einer Mathe-AG am Klassenspiel von „Mathe im Advent“ darf ein zweiter Account angelegt werden.

- 5.4 Es ist den Teilnehmer\*innen insbesondere untersagt,
- Inhalte von Projekten wie etwa „Mathe im Advent“ (insbesondere Aufgaben und Lösungen) ohne unsere vorherige Zustimmung außerhalb des Projektes im Internet zugänglich zu machen (z.B. auf Webseiten, Facebook, Twitter, Instagram etc.; Shares und Retweets der über unsere Facebook-, Twitter- und Instagram-Accounts veröffentlichten Posts sind ausdrücklich erlaubt und erwünscht);
  - Diskussionen zu Aufgaben und Antwortmöglichkeiten vor der Veröffentlichung der Lösung im Internet online zustellen;
  - Inhalte auf den Projektseiten einzustellen, ohne über die hierfür erforderlichen Rechte zu verfügen; dies gilt insbesondere für Inhalte, die urheber-, marken-, patent-, design- oder gebrauchsmusterrechtlich geschützt sind;
  - rassistische, menschenverachtende, Terrorismus fördernde oder gutheißende, beleidigende oder gegen die guten Sitten verstoßende Inhalte einzustellen;
  - pornografische oder gegen Jugendschutzgesetze verstoßende Inhalte einzustellen, zu bewerben, anzubieten oder zu vertreiben;
  - andere Teilnehmer\*innen unzumutbar (insbesondere durch Spam) zu belästigen,
  - wettbewerbswidrige Handlungen vorzunehmen oder zu fördern, einschließlich progressiver Nutzerwerbung (wie Ketten-, Schneeball- oder Pyramidensysteme);
  - Handlungen auszuüben, die geeignet sind, die Funktionalität der von uns genutzten Infrastruktur zu beeinträchtigen, insbesondere diese übermäßig zu belasten.
- 5.5 Bei Verletzung der vorstehenden Regeln oder rechtswidrigem Handeln innerhalb unserer Projekte sind wir berechtigt, Teilnehmer\*innen zeitweise oder dauerhaft sowie vollständig oder teilweise von der Nutzung der Projekte auszuschließen (einschließlich der Löschung des Accounts) und, soweit erforderlich, weitere Maßnahmen zu ergreifen, um die Verletzung abzustellen. Wir sind in solchen Fällen insbesondere berechtigt, Inhalte ohne Vorankündigung zu entfernen.
- 5.6 Des Weiteren hat der/die Teilnehmer\*in uns sowie unsere jeweiligen gesetzlichen Vertreter von jeglichen Ansprüchen (einschließlich angemessener Rechtsanwaltskosten) freizustellen und schadlos zu halten, die Dritte wegen der vermeintlichen Verletzung dieser Bestimmungen oder ihrer Rechte durch den/die Teilnehmer\*in geltend machen. Der/die Teilnehmer\*in ist verpflichtet, uns für den Fall einer Inanspruchnahme durch Dritte unverzüglich sämtliche Informationen zu übermitteln, die für eine Prüfung der Ansprüche des Dritten erforderlich sind.
- 5.7 Teilnehmer\*innen haben jederzeit die Möglichkeit, uns ihnen anstößig erscheinende Inhalte mitzuteilen. Die Mitteilung kann insbesondere über unser Kontaktformular sowie per E-Mail an [info@mathe-im-advent.de](mailto:info@mathe-im-advent.de) oder [support@mathe-im-leben.de](mailto:support@mathe-im-leben.de) erfolgen.

## 6. Vertragslaufzeit

- 6.1 Die Vertragslaufzeit beginnt mit dem Vertragsschluss im Sinne der Ziff. 4.3 und ist zeitlich unbeschränkt. Der Account bleibt z.B. auch nach Beendigung einer „Mathe im Advent“-Saison (September eines Jahres bis November des Folgejahres) aktiv und kann in den folgenden „Mathe im Advent“-Saisons und zukünftigen „Mathe im Leben“-Projekten weiter genutzt werden. Ist ein Account für 3 Jahre inaktiv (d.h. es hat kein Login stattgefunden oder eine anderweitige Interaktion, z.B. über das Kontaktformular), wird er zum Ende des Kalenderjahres deaktiviert. Dabei werden die personenbezogenen Daten gelöscht, für die keine gesetzliche Aufbewahrungspflicht besteht.
- 6.2 **Der/die Teilnehmer\*in kann die Vertragslaufzeit jederzeit selbst in seinem Konto auf der Projekt-Webseite beenden (unter Menüpunkt „Einstellungen“ gibt es einen Button „Account löschen“).** Er/sie kann den Vertrag auch ohne Angabe von Gründen schriftlich per E-Mail an [info@mathe-im-advent.de](mailto:info@mathe-im-advent.de) oder [support@mathe-im-leben.de](mailto:support@mathe-im-leben.de) oder über das Kontaktformular auf einer Projekt-Webseite beenden.
- 6.3 Das Recht beider Parteien zur Kündigung aus wichtigem Grund bleibt unberührt. Ein wichtiger Grund liegt für uns insbesondere dann vor, wenn der/die Teilnehmer\*in gegen diese Nutzungsbedingungen nicht nur unerheblich oder mehrfach verstößt, insbesondere, wenn der/die Teilnehmer\*in gegen die vorstehenden Verhaltensregeln (vgl. Ziff. 5.) verstößt.
- 6.4 Mit Wirksamkeit der Kündigung werden der Account und etwaige hochgeladene Inhalte des Teilnehmers bzw. der Teilnehmerin gelöscht, sofern rechtliche Bestimmungen nicht die weitere Aufbewahrung erfordern.

## 7. Änderung der Nutzungsbestimmungen

Wir behalten uns das Recht vor, diese Bedingungen nachträglich zu ändern, wenn und soweit dadurch nicht der Hauptleistungscharakter des Vertrages mehr als nur unerheblich geändert wird (vgl. Ziff. 2). In einem solchen Fall werden wir den Teilnehmer\*innen die geänderten Bedingungen mitteilen und die Änderungen deutlich hervorheben. Wenn der/die Teilnehmer\*in mit diesen Änderungen nicht einverstanden ist, kann er/sie innerhalb von sechs Wochen nach Zugang der Änderungsmitteilung den Widerspruch erklären. Erfolgt in dieser Zeit kein Widerspruch, gelten die Änderungen als genehmigt. Im Falle des Widerspruchs gilt der Vertrag unverändert weiter, allerdings werden wir ggf. von unserem ordentlichen Kündigungsrecht Gebrauch machen. Wir werden auf das Widerspruchsrecht, sowie auf die resultierenden Rechtsfolgen in der Mitteilung ausdrücklich hinweisen.

## 8. Anwendbares Recht, Erfüllungsort und Gerichtsstand

- 8.1 Es gilt ausschließlich deutsches Recht unter Ausschluss des UN-Kaufrechts. Hat der/die Teilnehmer\*in seinen/ihren gewöhnlichen Aufenthalt in einem anderen Mitgliedstaat der EU, bleibt die Anwendbarkeit der zwingenden Verbraucherschützenden Normen dieses Staates unberührt.
- 8.2 Für sämtliche gegenwärtigen und zukünftigen Ansprüche aus oder im Zusammenhang mit diesem Vertrag mit Kaufleuten, juristischen Personen des öffentlichen Rechts oder öffentlich-rechtlichem Sondervermögen ist ausschließlicher Gerichtsstand der Sitz der *Mathe im Leben* gemeinnützige GmbH. Der gleiche Gerichtsstand gilt, wenn der/die Teilnehmer\*in keinen allgemeinen Gerichtsstand im Inland hat, nach Vertragsabschluss seinen Wohnsitz oder gewöhnlichen Aufenthaltsort aus dem Inland verlegt oder sein Wohnsitz oder gewöhnlicher Aufenthaltsort zum Zeitpunkt der Klageerhebung nicht bekannt ist. Abweichende Bestimmungen der Art. 17 ff. EuGVVO zum Gerichtsstand bei Verbrauchern bleiben unberührt.